



Karta numer 6



Teodor Wilk należał do V Kompanii, która wchodziła w skład IV Pułku Piechoty Wojsk Powstańczych zwanego pułkiem raciborskim. Jej zadaniem było opanowanie pobliskich dworów zdobycie uzbrojenia i obrona odcinka na linii Dębicz – Brzezine po Buków. Pora ruszać w drogę, by wykonać rozkazy i dołączyć do Drużyny Wilka

1. Zbierz kapsle, wypełnij wnętrze plasteliną.
2. Wytnij postacie, wklej do kapsli i stwórz „Drużynę Wilka”.
3. Narysuj na podwórku lub podłodze kredą tor, po którym będą poruszać się Powstańcy w drodze na Buków. Na trasie możesz umieścić przeszkody.
4. Podziel kapsle między graczy. Gracz w jednej turze może pstryknąć swój kapsel 3 razy.
5. Jeśli kapsel wypadnie z toru - wraca tam, gdzie rozpoczął turę.

