

Regulamin Gry Miejskiej
"Tajemnice Boguchwały: Śladem Zaginionego Manuskryptu"

1. Organizator

Organizatorem gry miejskiej "Tajemnice Boguchwały: Śladem Zaginionego Manuskryptu" jest Gminna Biblioteka Publiczna w Boguchwale, z siedzibą przy ulicy Suszyckich 13, 36-040 Boguchwała.

2. Termin i miejsce gry

Gra miejska odbędzie się w dniu 8 czerwca 2025 roku na terenie miasta Boguchwała od 13.00 do 15.00.

3. Warunki uczestnictwa

Udział w grze miejskiej jest bezpłatny i dostępny dla wszystkich osób, które ukończyły 10 lat.

Drużyny uczestników mogą składać się maksymalnie z 4 osób, a łączna liczba drużyn dopuszczonych do udziału w grze wynosi 10.

Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w grze wyłącznie pod opieką osoby dorosłej lub za zgodą pisemną rodzica/opiekuna prawnego.

Zapisy na grę przyjmowane są osobiście w Gminnej Bibliotece Publicznej w Boguchwale (ul. Suszyckich 13) lub mailowo na adres: gbp@boguchwala.pl.

O zakwalifikowaniu drużyny decyduje kolejność zgłoszeń.

4. Wymagania techniczne

Każda drużyna musi posiadać przynajmniej jeden telefon komórkowy wyposażony w:
dostęp do Internetu,
włączoną lokalizację GPS,
zainstalowaną aplikację ActionBound (bezpłatną). Aplikacja jest dostępna do pobrania w sklepie PLAY oraz na iOS.

5. Zasady gry

Każda zarejestrowana drużyna otrzyma na starcie kartę gry, mapę oraz instrukcję rozpoczęcia gry.

Uczestnicy będą poruszali się po wyznaczonych punktach Boguchwały, gdzie czekać na nich będą różnorodne zadania logiczne, ruchowe i kreatywne. Początkowa kolejność odwiedzania punktów zostanie częściowo ustalona poprzez losowanie, następnie drużyny będą mogły samodzielnie planować trasę.

Zadania mogą wymagać wysiłku fizycznego, kreatywnego myślenia oraz dobrej współpracy zespołowej. Celem gry jest zebranie wszystkich wskazówek prowadzących do odnalezienia ukrytego manuskryptu.

6. Nagrody

Każdy członek drużyny, która ukończy grę i odnajdzie manuskrypt, otrzyma dyplom "Odkrywcy Tajemnic Boguchwały". Ponadto dla zwycięzców przygotowane zostały nagrody rzeczowe, które zostaną wręczone po zakończeniu gry.

7. Postanowienia końcowe

Uczestnicy gry są zobowiązani do przestrzegania zasad fair play, a także do dbania o swoje bezpieczeństwo oraz bezpieczeństwo innych uczestników. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione, zniszczone lub utracone podczas trwania gry.

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie w sytuacjach wyjątkowych, o czym niezwłocznie poinformuje uczestników.