



REGULAMIN

XXIX Edycji Węgorzewskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej sezon (2024/2025)

I. ORGANIZATOREM LIGI JEST:

Ośrodek Sportu i Rekreacji w Węgorzewie.

II. SPONSOREM LIGI JEST:

1. Piękny Brzeg – Ośrodek Wypoczynkowy Węgorzewo.

III. PARTNERAMI LIGI JEST:

1. Gmina Węgorzewo.

IV. CEL ROZGRYWEK:

1. Popularyzacja piłki nożnej halowej.
2. Zagospodarowanie czasu wolnego po pracy i nauce poprzez aktywny wypoczynek.
3. Wyłonienie najlepszej drużyny, której zostanie przyznany tytuł Halowego Mistrza Ziemi Węgorzewskiej.

V. TERMIN I MIEJSCE ROZGRYWANIA LIGI:

1. Od 24 listopada 2024 roku wg Terminarza.
2. W większości mecze będą rozgrywane w niedzielę od godziny 16:30. W wyjątkowych sytuacjach raz w miesiącu „kolejka” może się odbyć w sobotę. Planowane zakończenie ligi koniec stycznia 2025 roku.
3. Sala główna Hali Miejskiej mieszczącej się przy ulicy Pionierów 6; 11-600 Węgorzewo.

VI. ZGŁOSZENIA DRUŻYN DO ROZGRYWEK:

1. Do rozgrywek zostaną dopuszczone zespoły, które:
 - a) do **21.11.2024** roku dopełnią poniższych formalności – dostarczą do organizatora:
 - Kartę zgłoszeniową drużyny (przynajmniej 8 zawodników) wraz z oświadczeniami zawodników. Niepełnoletni dodatkowo: oświadczenie podpisane przez opiekuna prawnego. W/w dokumenty muszą być wypełnione: czytelnie, drukowanym pismem i podpisane czytelnie przez zawodników i kierownika/kapitana drużyny.
 - b) do **21.11.2024 do godz. 15:00** dostarczą potwierdzenie opłacenia wpisowego w kwocie **400,00 zł** (czterysta złotych).
 - c) Opłatę startową za całe rozgrywki ustala się w wysokości **400,00 zł** od drużyny.
 - d) Wpisowe można wpłacić w kasie Urzędu Miejskiego w Węgorzewie; ul. Zamkowa lub przelewem na konto bankowe w/w Urzędu: 85 1020 4753 0000 0102 0006 0350 z dopiskiem „Nazwa drużyny – wpisowe: do XXIX edycji WHLPN 2024/2025”.
 - e) Wpłacone wpisowe nie podlega zwrotowi.
 - f) Dane organizatora: OSiR Węgorzewo; ul. Turystyczna 13; 11-600 Węgorzewo. Osoba uprawniona do kontaktu: Zdzisław Brzozowski tel. 87 428 52 34; e-mail: zdzislaw.brzozowski@osir.wegorzewo.pl

- g) Drużyny młodzieżowe (szkolne/klubowe) z terenu Gminy Węgorzewo pod opieką: nauczyciela lub trenera, są zwolnione z opłat pod warunkiem gry w tym zespole wyłącznie zawodników tej kategorii wiekowej lub szkoły.
2. 21.11.2024 roku o godzinie 18:30 w Hali Miejskiej OSiR-u, ul. Pionierów 6 w Węgorzewie odbędzie się spotkanie organizacyjne z przedstawicielami zgłoszonych drużyn do rozgrywek ligowych (ostateczny termin dopełnienia formalności zgłoszenia do ligi oraz ustalenie systemu rozgrywek).

VII. ZGŁOSZENIE ZAWODNIKÓW DO LIGI:

1. W rozgrywkach mogą brać udział: amatorzy i zawodnicy zrzeszeni w klubach (bez względu na klasę rozgrywkową) bez ograniczeń.
2. W lidze mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy są zgłoszeni do rozgrywek i mają ukończone minimum 15 lat w dniu ich rozpoczęcia.
3. Drużyna może liczyć maksymalnie 15 zawodników. Do trzeciej kolejki (włącznie) można dopisywać zawodników. Z tego tytułu nie będzie pobierana opłata.
4. Zawodnik w rozgrywkach może reprezentować tylko jeden zespół.
5. Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole, jeżeli:
 - a) jego nazwisko i imię figuruje na „Karcie zgłoszeniowej drużyny”, potwierdzonej własnoręcznym podpisem, potwierdzonym przez kierownika drużyny oraz przez organizatora.
 - b) Zawodnik wypełni i podpisze „Oświadczenie uczestnictwa w rozgrywkach”. W przypadku osoby niepełnoletniej dodatkowo musi być zgoda rodziców lub opiekuna prawnego. W/w oświadczenie musi być dostarczone do organizatora.
6. Zawodnik wpisany do protokołu meczowego ma obowiązek posiadać dokument stwierdzający tożsamość i okazywać go na żądanie arbitrów spotkania lub organizatora rozgrywek. Kontrola dowodu tożsamości może nastąpić do momentu podpisania przez arbitra protokołu spotkania.

VIII. SYSTEM ROZGRYWEK I ORGANIZACJA:

1. W lidze może wystąpić max. 10 drużyn, decyduje kolejność zgłoszeń wraz z dopełnionymi zaleceniami z pkt. VI.
2. Mecze będą rozgrywane według ustalonego terminarza XXIX Edycji Węgorzewskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej sezonu (2024/2025).
3. System rozgrywek jest uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn. W pierwszej fazie ligi drużyny rozegrają spotkania systemem „każdy z każdym”.
4. **Do rozgrywek ligowych zgłosiło się 7 drużyn. Rozgrywki zostały podzielone na dwie fazy.**
 - a) ***W pierwszej fazie zasadniczej wszystkie 7 drużyn rozegra mecze „każdy z każdym”. Runda zasadnicza zostanie rozegrana w ciągu V kolejek. W każdej kolejce będą 3 mecze wg. normalnego grafiku + przynajmniej jeden dodatkowy. Jedna drużyna w danej kolejce rozegra dwa mecze. Po rozegraniu wszystkich meczy fazy zasadniczej zostanie ustalona kolejność drużyn. Najlepsza drużyna z automatu awansuje do najlepszej czwórki ligi.***
 - b) ***Druga faza rozgrywek rozpocznie się od „play-offu”, gdzie drużyny od 2 do 7 miejsca rozegrają mecze decydujące, wg. następującej kolejności: 2 drużyna zagra z 7; 3 z 6 i 4 z 5.***
 - c) ***Zwycięzcy meczy „play-off” awansują do półfinałów. Kolejność meczy półfinałowych: Najlepsza drużyna z rundy zasadniczej zagra ze zwycięzcą pojedynku trzeciego (4 drużyna – 5 drużyna), w drugim meczu półfinałowym spotkają się: zwycięzcy spotkań 1 i 2.***

- d) *Następnie zwycięzcy spotkań półfinałowych rozegrają mecz o I miejsce. Drużyny pokonane w półfinałach rozegrają mecz o III miejsce.*
 - e) *W meczach półfinałowych i w meczach o miejsca w przypadku remisu, następuje dogrywka 5 minutowa. Przy dalszym nierozstrzygnięciu decydować będą rzuty karne.*
 - f) *Drużyny, które przegrały spotkania „play-off”, utworzą trzydrużynową grupę. W której rozegrają mecze pomiędzy sobą systemem „każdy z każdym” o miejsce: V, VI i VII.*
 - g) **Uwaga:** Drużyny z wyższego miejsca będą uprzywilejowane. W normalnym czasie gry (2 x 15 minut) „remis” daje im zwycięstwo. Drużyna z niższego miejsca musi w normalnym czasie gry wygrać spotkanie, by awansować.
5. W przypadku odwołania rozgrywek przed rozegraniem V kolejki, wyniki ligi zostaną anulowane, a nagrody nie zostaną przyznane.
 6. **W przypadku odwołania ligi po rozegraniu V kolejki (po rundzie zasadniczej), wyniki zostaną zachowane oraz zostaną przyznane nagrody.**
 7. Czas gry 2 x 15 minut (z 3 minutową przerwą).
 8. Drużyny mogą brać jedną przerwę (1 minuta) tzw. „czas” w meczu.
 9. W czasie ostatnich 2 minut meczu sędzia ma prawo do zatrzymania czasu w przerwach w grze.
 - a) czas jest zatrzymywany – jeżeli wynik meczu jest remisowy lub jedna z drużyn prowadzi lub przegrywa jedną lub dwoma bramkami.
 - b) czas nie jest zatrzymywany, jeżeli jedna z drużyn prowadzi lub przegrywa przynajmniej trzema bramkami.
 10. Kapitanowie drużyn, na co najmniej 10 minut przed rozpoczęciem meczu, powinni dostarczyć organizatorom protokołów zawodów z wykazem zawodników grających w danym spotkaniu (nie można wpisywać zawodników, którzy nie uczestniczą w meczu). Protokół powinien być wypełniony drukowanym pismem i podpisany czytelnie przez kapitana drużyny.
 11. Przed rozpoczęciem meczu drużyny, na znak sędziego, ustawiają się frontem do publiczności celem prezentacji.
 12. Po zakończeniu meczu – protokół meczowy podpisują kapitanowie drużyn. W przypadku wątpliwości co do zapisanych w protokole przez sędziów i organizatorów ewentualnych, zaistniałych przypadków wydarzeń w trakcie tego meczu. Kapitan może wnieść swoje pisemne uwagi.
 13. Drużyny wchodzi na rozgrzewkę 5 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia meczu.
 14. Jeżeli jedna drużyna nie stawia się na boisku gotowa do gry najpóźniej 10 minut po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwisduje koniec zawodów, a drużynie przeciwnej przyznany zostanie walkower. W przypadku powiadomienia organizatora o spóźnieniu nie wynikającym z winy drużyny, tylko z przypadku „losowego”, organizator może podjąć decyzję o późniejszym rozegraniu spotkania.
 15. Drużyna, która nie stawia się do rozegrania meczu będzie ukarana „walkowerem” (wynik 3:0). Trzy punkty przyznane są w tej sytuacji drużynie przeciwnej.
 16. „Oddanie” trzech meczy walkowerem w całych rozgrywkach, powoduje automatycznie wycofanie drużyny z dalszych rozgrywek. Wyniki z jej udziałem zostaną anulowane tylko wtedy, gdy rozegra 50% lub mniej spotkań. Jeżeli rozegra więcej niż 50% spotkań, w kolejnych meczach przeciwnikom przyznane będą walkowery.
 17. Powyższy zapis obowiązuje również w przypadku, gdy drużyna sama zrezygnuje z udziału w rozgrywkach.
 18. Ustalony harmonogram rozgrywek (wg losowania drużyn 21.11.2024) jest sztywny i nie ma możliwości przekładania spotkań na inny termin.

19. W szczególnych przypadkach drużyna ma prawo zwrócić się do organizatora z pisemnym wnioskiem o przełożenie/przestawienie godziny spotkania w danej kolejce.
20. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminarza rozgrywek.
21. Kapitanom drużyn przysługuje prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników. Kapitan może zgłosić taką chęć sędziemu, najpóźniej przed rozpoczęciem drugiej połowy meczu, którego lub których zawodników chce sprawdzić tożsamość. Sędzia ma obowiązek poinformować o tym fakcie kapitana drużyny przeciwnej. Potwierdzeniem tożsamości jest każdy ważny dokument ze zdjęciem.
22. Za wystawienie do składu zawodnika nie uprawnionego do gry zostaje przyznany walkower dla drużyny poszkodowanej (walkower 3:0), w wypadku, gdy w obu drużynach wystąpią zawodnicy nieuprawnieni to zostanie przyznany walkower obustronny (brak przydziału punktów).
23. Drużyny mogą składać protesty pisemne odnośnie zauważonych nieprawidłowości czy też złamania regulaminu przez inne zespoły lub zawodników w ciągu 24 godzin od chwili zakończenia meczu. Warunkiem rozpatrywania protestu jest wpłacenie kaucji w wysokości 100,00 zł. W razie uznania zasadności kaucja zostanie zwrócona, w przeciwnym wypadku przepada na rzecz organizatora.

IX. PUNKTACJA:

1. Zwycięstwo – 3 pkt.
2. Remis – 1 pkt.
3. Porażka – 0 pkt.
4. Walkower – 0 pkt. 0:3 w bramkach.
5. Obustronny walkower – 0 pkt. i 0:3 w bramkach dla obu drużyn.

X. KLASYFIKACJA:

1. Kolejność zespołów w tabeli (runda zasadnicza) ustala się według ilości zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przy dwóch zespołach o kolejności decyduje:
 - a) Wynik bezpośredniego spotkania.
 - b) Korzystniejsza różnica bramek w spotkaniach tych drużyn.
 - c) Różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.
 - d) Większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.
 - e) Dodatkowy mecz.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły, o zajęтым miejscu decyduje:
 - a) Liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami.
 - b) Korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn.
 - c) Korzystniejsza różnica bramek we wszystkich we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek.
 - d) Przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu.

XI. SANKCJE KARNE:

1. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci: napomnień – **żółta kartka** oraz wykluczeń: **czerwona kartka** (drużyna gra 2 minuty w osłabieniu). Ocena rodzaju przewinienia zależy tylko i wyłącznie od decyzji sędziego prowadzącego zawody i jest nieodwołalna.

2. Wszystkie sprawy związane z karami i wykroczeniami rozpatrywane będą przez organizatora w oparciu o sankcje karne przedstawione w dalszej części niniejszego regulaminu.
3. Zawodnik automatycznie jest odsunięty od kolejnego meczu, jeżeli:
 - a) Otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę.
 - b) Otrzyma 3 żółtą kartkę.
 - c) Otrzyma 5 żółtą kartkę.
4. Zawodnik zostanie odsunięty na dwa spotkania po otrzymaniu 7 żółtej kartki.
5. Za otrzymanie czerwonej kartki w konsekwencji dwóch żółtych kartek w jednym meczu zawodnik nie jest karany automatycznym odsunięciem od następnego spotkania. Drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty. Ewentualna kara w następnym spotkaniu zależy od ilości żółtych kartek jakie otrzymał zawodnik dotychczas.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zwiększenia nałożonej kary za czerwoną kartkę w przypadku, np. : brutalnego faulu czy wybitnie niesportowego zachowania.
7. Odpowiedzialność za kontrolę kar (żółte i czerwone kartki) u poszczególnych zawodników w swoich drużynach spoczywa na kierownikach zespołów.
8. Zawodnik wykluczony (czerwona kartka) nie może powrócić do gry, ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych.
9. Konsekwencje czerwonych kartek w meczu:
 - a) zawodnik rezerwowy (za wykluczenie z meczu – czerwona kartka) może wejść na boisko po upływie 2 minut, o ile wcześniej drużyna osłabiona nie straci bramki.
 - b) w/w pod pkt. dotyczą przypadków, jeżeli 4 zawodników gra przeciwko 5 i tracą bramkę.
 - c) Jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka – obie drużyny nie uzupełniają składu.
 - d) Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 4 lub 5 i traci bramkę – może uzupełnić skład 1 zawodnikiem.
 - e) Jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka – obie drużyny nie uzupełniają składu.
 - f) Uzupełnienie składu wymaga zgody sędziego czasowego, a w razie jego braku, drugiego sędziego.
10. Drużyna zostanie ukarana walkowerem (walkower 3:0) jeżeli:
 - a) Zostanie zdekompletowana, na parkiecie pozostanie mniej niż 3 zawodników (3 czerwone kartki jednocześnie).
 - b) Nie stawia się na wyznaczone terminarzem spotkanie w przeciągu 10 minut od godziny rozpoczęcia meczu.
 - c) Odmawia udziału w grze, pomimo, że sędzia chce je wznowić.
 - d) Samowolnie opuści pole gry – kary biegną do końca zgodnie z zegarem.
 - e) Wystąpi nieuprawniony zawodnik.
 - f) Swoim postępowaniem uniemożliwia rozegranie meczu.
 - g) Sędzia, sędziowie lub organizatorzy zostaną czynnie znieważeni przez zawodników.
 - h) Lub wystąpią inne nie przewidziane sytuacje które organizator zakwalifikuje jako naruszenie przepisów.
11. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach przestrzegają ustalonych norm społecznych. Naganne, głośnie zachowanie w postaci: wulgaryzmów, przekleństw i nieuzasadnionych dyskusji z sędziami i organizatorami – mogą zostać ukarani kartkami.

XII. PRZEPISY GRY - FAULE AKUMULOWANE:

1. W rozgrywkach obowiązują przepisy gry w piłkę nożną zespołów pięcioosobowych Futsal, za wyjątkiem wyszczególnionych w tym regulaminie.
2. Zawodnicy swojej drużyny mogą podawać do swojego bramkarza.

3. Zawodnik ma 4 sekundy czasu na rozpoczęcie, wznowienia gry: rzut z autu, rzut różny; rzut wolny i rzut od bramki.
4. Przy wykonywaniu: podań z autów i rzutów różnych zawodnicy drużyny przeciwnej muszą się znajdować przynajmniej 5 metry od piłki. Za celowe utrudnianie rozpoczęcia gry, zawodnik zostanie ukarany żółtą kartką.
5. Faule akumulowane – pierwsze 4 faule popełnione przez daną drużynę podczas jednej połowy meczu karane są rzutami wolnymi bezpośrednimi.
6. Wykonanie rzutów wolnych – zawodnicy drużyny przeciwnej mają prawo ustawić mur obronny, wszyscy zawodnicy muszą się znajdować co najmniej 5 metrów od piłki, zanim zostanie ona wprowadzona do gry.
7. Przedłużony rzut karny – począwszy od 5 zarejestrowanego faulu jednej z drużyn w każdej połowie meczu, drużyna przeciwna wykonuje przedłużony rzut karny (10 metrów od linii bramkowej). Piłkę ustawioną na drugim punkcie karnym uderza się bezpośrednio na bramkę. Zawodnik wykonujący rzut musi być właściwie zidentyfikowany. Pomiędzy piłką a bramką nie może się znajdować żaden zawodnik, z wyjątkiem bramkarza drużyny broniącej. Bramkarz musi pozostać we własnym polu karnym w odległości, co najmniej 5 m od piłki.
8. W przypadku gdy piąty faul lub kolejny był popełniony na własnej połowie pomiędzy linią 10 metrów, a linią bramkową, drużyna, której przyznano rzut wolny może wybrać czy wykonać go z drugiego punktu karnego czy z miejsca gdzie przewinienie miało miejsce.
9. Czas trwania pierwszej i drugiej połowy zawodów, musi być przedłużony, aby umożliwić wykonanie ewentualnego rzutu wolnego, podyktowanego za piąty lub kolejny faul akumulowany.

XIII. NAGRODY:

1. I miejsce – 500,00 zł dla drużyny.
2. II miejsce – 300,00 zł dla drużyny.
3. III miejsce – 200,00 zł dla drużyny.
4. Puchary dla wszystkich drużyn.
5. Dla zawodników mistrza ligi: medale.
6. Nagrody statuetki dla:
 - a) MVP – Najlepszy zawodnik – decyzja kapitanów drużyn i organizatora.
 - b) Najlepszego bramkarza - decyzja kapitanów drużyn i organizatora.
 - c) Najlepszego strzelca
7. Nagrody zostaną wręczone na uroczystym zakończeniu Ligi.

XIV. SPRAWY KOŃCOWE:

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach, przy czym bramkarze obydwu zespołów muszą się ubiorem od pozostałych zawodników. Kapitan drużyny powinien posiadać opaskę na ramieniu, wskazującą jego funkcję. Każda drużyna zobligowana jest zapewnić sobie pełne, jednakowe, ponumerowane stroje sportowe we własnym zakresie.
2. Każdy zawodnik posiada obuwie sportowe do gry w hali – jasna płaska podeszwa. **Zakaz gry w szutrówkach i w śniegówkach.**
3. Organizator zabezpiecza sędziów i opiekę medyczną.
4. Organizator zabezpiecza boisko i piłki meczowe oraz piłki do rozgrzewki przed meczowej (po jednej dla każdej z drużyn).
5. Organizator zabezpiecza dla zawodników szatnię z natryskami.
6. Organizator zaleca, by zawodnicy we własnym zakresie poddali się badaniom lekarskim.

7. Organizator nie wymaga od zawodników zaświadczeń lekarskich, jedynie zaświadczeń o zdolności do gry.
8. Zawodnicy występują na własne ryzyko i odpowiedzialność. Ubezpieczenie zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków mający związek z udziałem w rozgrywkach XXIX Edycji Węgorzewskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej sezonu (2024/2025), drużyny ponoszą we własnym zakresie.
9. Organizator zobowiązuje się do udzielania aktualnych informacji o wynikach w prasie lokalnej oraz na stronach internetowych OSiR-u Węgorzewo.
10. Za rzeczy pozostawione bez opieki lub zaginione organizator nie odpowiada.
11. Za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora, organizator nie ponosi odpowiedzialności.
12. Każdy uczestnik XXIX Edycji Węgorzewskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej sezonu (2024/2025) deklaruje, że nie będzie domagał się żadnych rekompensat w przypadku wypadku lub kontuzji wynikającej z uczestnictwa w zawodach. Uczestnicy ligi organizowanej przez OSiR Węgorzewo wyrażają zgodę na robienie i publikowanie zdjęć na: [osir.wegorzewo](https://osir.wegorzewo.pl); www.facebook.com/osirwegorzewo/ plakatach promujących wydarzenie oraz na swobodne dysponowanie zdjęciami w ramach współpracy z innymi jednostkami promującymi aktywny wypoczynek.
13. Organizator w przypadku odbywania się meczów bez publiczności planuje przeprowadzać transmisje telewizyjne.
14. W sprawach nie ujętych w regulaminie decyduje organizator.

XV. KLAUZULA INFORMACYJNA O PRZETWARZANIU DANYCH OSOBOWYCH DLA UCZESTNIKÓW I OSÓB OBSŁUGUJĄCYCH WYDARZENIE: „XXIX WĘGORZEWSKA HALOWA LIGA PIŁKI NOŻNEJ”

Szanowni Państwo,

realizując obowiązek informacyjny zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólnego rozporządzenia o ochronie danych, zwane dalej „RODO”) informujemy, iż:

1. Administrator Danych Osobowych:

Administratorem Państwa danych osobowych jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Węgorzewie z siedzibą przy ul. Turystycznej 13, 11- 600 Węgorzewo reprezentowane przez Dyrektora Placówki. Z Administratorem Danych Osobowych (ADO) można skontaktować się pisząc pod wskazany adres e- mail: osir@wegorzewo.pl lub telefonując pod numer: (87) 428 52 34.

2. Inspektor Ochrony Danych Osobowych:

W trosce o bezpieczeństwo Państwa danych osobowych Administrator Danych wyznaczył Inspektora Ochrony Danych Osobowych, z którym możecie się Państwo skontaktować w sprawach dotyczących ochrony danych osobowych i realizacji praw z tym związanych, pisząc na adres e- mail: paulina.wieckiel@gptogatus.pl

3. Cel i podstawa prawna przetwarzania danych osobowych:

Państwa dane osobowe wskazane w oświadczeniu, przetwarzane będą na podstawie wyrażonej dobrowolnej zgody, w myśl z art. 6 ust. 1 lit. a) RODO. Dane osobowe w postaci Państwa wizerunku przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust.1 lit.

a) RODO w zw. z art. 81 ust. 1 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062). Państwa dane osobowe przetwarzane będą w celu zorganizowania i przeprowadzenia zawodów sportowych pn.: „XXIX edycja Węgorzewskiej Halowej Ligi Piłki Nożnej” a także w celu informacji i promocji działalności Ośrodka Sportu i Rekreacji w Węgorzewie.

4. Informacja o wymogu/ dobrowolności podania danych osobowych:

Podanie Państwa danych osobowych w oświadczeniu/ zgłoszeniu jest dobrowolne, jednak niezbędne by wziąć udział w zawodach sportowych. Wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w pozostałym zakresie jest dobrowolne.

5. Prawo do cofnięcia zgody:

W przypadku, gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie dobrowolnej zgody osoby na przetwarzanie danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit a) RODO), przysługuje Państwu prawo do cofnięcia tej zgody w dowolnym momencie. Cofnięcie to nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem, z obowiązującym prawem.

6. Okres przechowywania danych osobowych:

Państwa dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów, dla których zostały zebrane. Po tym czasie dane osobowe będą przechowywane przez okres w zakresie wymaganym przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa.

7. Odbiorcy danych osobowych:

Bez Państwa wiedzy i zgody Administrator nie będzie udostępniał danych osobowych innym podmiotom. Jednak w niezbędnym zakresie i w trosce o najwyższą jakość świadczonych przez Administratora danych usług, Państwa dane osobowe mogą zostać udostępnione organom władzy publicznej oraz podmiotom wykonującym zadania publiczne lub działające na zlecenie organów władzy publicznej w zakresie i w celach, które wynikają z przepisów powszechnie obowiązującego prawa (np. organom ścigania, organom kontrolnym). Ponadto Państwa dane osobowe mogą zostać przekazane podmiotom wspierającym Administratora danych w wypełnianiu uprawnień i obowiązków oraz w świadczeniu usług, w tym zapewniających obsługę informatyczną, prawną, księgową, ochronę osób i mienia lub ochronę danych osobowych.

8. Przekazywanie danych osobowych/ profilowanie:

Administrator danych nie będzie przekazywał danych osobowych poza teren Polski, Unii Europejskiej oraz poza Europejski Obszar Gospodarczy. Podane przez Państwa dane osobowe nie będą również wykorzystywane do zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania, o którym mowa w art. 22 RODO.

9. Przysługujące prawa związane z ochroną danych osobowych:

W związku z przetwarzaniem danych osobowych, posiadają Państwo następujące uprawnienia:

- prawo dostępu do własnych danych osobowych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych, na podstawie art. 15 RODO;
- prawo do żądania sprostowania (poprawienia lub uzupełnienia) Państwa danych osobowych, na podstawie art. 16 RODO;
- prawo do żądania usunięcia danych osobowych („prawo do bycia zapomnianym”), z zastrzeżeniem przypadków, o których mowa w art. 17 ust. 3 RODO;
- prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych, z zastrzeżeniem przypadków, o których mowa w art. 18 ust. 2 RODO;
- prawo do przenoszenia danych osobowych, na podstawie art. 20 RODO;
- prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych na zasadach określonych w art. 21 RODO.

10. Prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego:

W przypadku stwierdzenia, iż Państwa dane osobowe są przetwarzane z pominięciem przepisów o ochronie danych osobowych, przysługuje Państwu prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą w Warszawie przy ul. Stawki 2, 00- 193 Warszawa, tel. 22 531-03-00, kancelaria@uodo.gov.pl

XVI. Inne, nie ujęte niniejszym regulaminem, sprawy rozstrzyga organizator.

Życzymy udanych rozgrywek, osiągnięcia sukcesu i miłego spędzenia czasu wolnego od pracy i nauki.

Węgorzewo, 24 listopada 2024 roku

ORGANIZATOR