**INNOWACJA PEDAGOGICZNA**

**Informatyka**

**Agnieszka Maliszewska**

**Temat innowacji:**

**Wyzwania cyfrowego świata**

**Nazwa szkoły**: Publiczna Szkoła Podstawowa nr 1 im. Gabriela Narutowicza w Grójcu

**Autor**: Agnieszka Maliszewska

**Temat:** Wyzwania cyfrowego świata

**Przedmiot:** informatyka

**Rodzaj innowacji:** *pedagogiczna*

**Data wprowadzenia:** 1 września 2021

**Data zakończenia:** 23 czerwca 2023

**Zakres innowacji:**

Adresatami innowacji są uczniowie klasy 7 i 8 Publicznej Szkoły Podstawowej nr 1 w Grójcu. Czas realizacji innowacji obejmuje 2 lata.

Zajęcia innowacyjne odbywać się będą w ramach *zajęć obowiązkowych, jako element 1 godziny lekcyjnej, raz w tygodniu.*

Niniejsza innowacja ma na celu szerzenie idei społeczeństwa informatycznego z wykorzystaniem technologii informacyjnej. Ma ona zachęcać i motywować uczniów do poszerzania swoich pasji informatycznych.

**Założenia ogólne**

1. Innowacja skierowana jest do uczniów klasy siódmej i ósmej Szkoły Podstawowej nr 1 w Grójcu
2. Główne założenia pracy na innowacyjnych zajęciach:

- wykorzystanie sprzętu i oprogramowania dostępnego w szkole oraz aplikacji internetowych,

 - śledzenie nowych technologii wykorzystywanych w cyfrowym świecie.

 - wdrożenie pracy metodą projektu.

**Cele innowacji**

**Cele szczegółowe:**

 - swobodne posługiwanie się sprzętem i oprogramowaniem,

 - zachęcanie do śledzenia nowości w internecie,

 - kształtowanie u uczniów właściwych relacji w grupie przy realizacji projektów, efektywnej współpracy i twórczej rywalizacji,

 - przygotowanie uczniów do pracy w cyfrowym świecie,

 - analiza raportów postępów pracy na platformie TEAMS.

**Przewidywane osiągnięcia (korzyści wdrożenia innowacji)**

Uczniowie:

* Zdobywają wiedzę w sposób kreatywny, gdyż pracują metodą projektu grupowego, rozwiązują zadania algorytmiczne, wykorzystują różne języki programowanie (np. Phyton, C++, html, CSS i inne)
* Wykorzystują możliwości jakie daje odpowiedni sprzęt, oprogramowanie, zasoby internetu,
* Mają możliwość korzystania z najnowszych technologii zawartych m.in. w aplikacjach Office365,
* Uczą się kreatywnej pracy w grupie,

**Tematyka zajęć**

Zagadnienia zostały opracowane w oparciu o podstawę programową kształcenia ogólnego dla II etapu edukacyjnego. Są one kontynuacją tematyki szóstej klasy, uzupełniają ją o zagadnienia realizowane w klasie 7 i 8 oraz poszerzają. Przewidziano realizację tematów w*blokach tematycznych:*

Np.:

1. Programowanie w Phytonie (konkurs PixBlocks), C++.
2. Strona internetowa – język html, CSS oraz systemy zarządzania treścią.
3. Aplikacje Office365, np. STREEM, SWAY i in.
4. Grafika rastrowa i wektorowa (np. Inkscape, Gimp i in.),
5. Opracowywanie dokumentów wielostronicowych,
6. Przygotowywanie prezentacji tematycznych (PowerPoint, Prezi),
7. Arkusz kalkulacyjny i operacje bazodanowe.