

**Regulamin wypożyczania gier planszowych w Miejsko-Gminnej Bibliotece Publicznej
im. Wacława Skarbimira Laskowskiego w Grójcu**

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej „Grami”, ze zbiorów Miejsko-Gminnej Biblioteki Publicznej im. Wacława Skarbimira Laskowskiego w Grójcu, zwanej dalej „Biblioteką”, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej „Czytelnikami”.
2. Wypożyczanie Gier jest usługą nieodpłatną.
3. Wypożyczeń mogą dokonywać jedynie Czytelnicy zapisani do Biblioteki, po wcześniejszym zapoznaniu się i zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu, posiadający ważną kartę Czytelnika, którą winni okazywać każdorazowo.
4. Gry można wypożyczać na okres 14 dni.
5. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie 2 Gry.
6. Gry można prolongować jednorazowo o kolejne 14 dni.
7. Nie można prolongować Gier zarezerwowanych.
8. W uzasadnionych przypadkach pracownik Biblioteki ma prawo odmówić wypożyczenia Gry Czytelnikowi.
9. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.
10. Za nie zwrócone w terminie Gry, Biblioteka pobiera od Czytelnika opłatę za przetrzymanie w wysokości 1 zł za dzień oraz wysyła upomnienia według Regulaminu korzystania za zbiorów Miejsko-Gminnej Biblioteki Publicznej im. W. S. Laskowskiego w Grójcu.
11. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika kompletne Gry. Gry będące przedmiotem wypożyczenia są własnością Biblioteki.
12. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną Grę, tzn. wypożyczone Gry należy zwrócić w stanie niepogorszonym i kompletnym. Ślady zużycia mogą wynikać jedynie z normalnego użytkowania.
13. Każda Gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik winien sprawdzić stan Gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakiegolwiek braki lub uszkodzenia powinny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń Gry traktowane jest jako wypożyczenie Gry kompletnej.

14. Bibliotekarz odbierający od Czytelnika wypożyczoną Grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność Gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie. w ciągu 5 dni roboczych od daty zwrotu. O ewentualnych niezgodnościach bibliotekarz poinformuje Czytelnika w terminie 5 dni od dnia, w którym Gra została zwrócona.
15. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem Gry, a także za jej zagubienie, bądź zdekompletowanie.
16. W przypadku uszkodzenia, zagubienia, bądź zwrotu Gry niekompletnej, Czytelnik zobowiązany jest do:
- a) odkupienia zamiennika zagubionej części,
 - b) odkupienia Gry,
- w zależności od decyzji Bibliotekarza przekazanej w trybie określonym w pkt 14. Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z Bibliotekarzem w trybie określonym w pkt 14. Wszystkie wymienione powyżej sytuacje będą rozpatrywane indywidualnie.
17. Nieuregulowanie kwoty wynikającej z tytułu przetrzymania Gry lub niewykonanie w uzgodnionym terminie działań określonych w pkt 16. powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów i usług Biblioteki do czasu uregulowania należności lub wykonania działań określonych w pkt 16.
18. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie mają zastosowanie postanowienia Regulaminu korzystania ze zbiorów Miejsko-Gminnej Biblioteki Publicznej im. W. S. Laskowskiego w Grójcu.
19. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie oraz regulaminie, o którym mowa w pkt 18. prawo decyzji przysługuje Dyrektorowi Biblioteki.