



XXXI Turniej Wiedzy o Grójcu i Regionie

GRÓJBÓJ 2025

„Przemysł w Grójeckiem – od tradycji do innowacji”

Półfinał - regulamin

1. W Półfinale biorą udział 2-osobowe drużyny uczniowskie, które zgłosiły swój udział na kartach zgłoszeń wraz ze zgodą rodziców na udział w konkursie.
2. Drużynom zostaną przydzielone oznaczenia numerowe.
3. Każdy zespół powinien wpisać numer, nadany mu przez organizatora, w wyznaczonym miejscu na platformie internetowej.
4. Drużyny ze szkół podstawowych rozwiązują test złożony z 53 pytań.
5. Drużyny ze szkół ponadpodstawowych rozwiązują test złożony z 53 pytań oraz złożony z 10 pytań test z materiału dodatkowego.
6. Z czterech możliwości odpowiedzi należy wybrać jedną prawidłową, klikając w odpowiednie pole.
7. Półfinał konkursu odbywa się w formie testu na platformie internetowej Kahoot!
8. Pytania, odpowiedzi oraz wyniki będą wyświetlane na ekranie.
9. Do rozwiązywania testu niezbędne jest urządzenie mobilne z dostępem do Internetu (telefon komórkowy), jeden na 2-osobową drużynę.
10. Wygaszanie ekranu w telefonie komórkowym podczas rozwiązywania testu powinno być ustawione na najdłuższy limit czasu.
11. Dźwięki i wibracje w telefonie komórkowym podczas rozwiązywania testu powinny być wyłączone.
12. Na każde pytanie przeznaczone jest 30 sekund.
13. O wyniku testu decyduje poprawność odpowiedzi oraz czas reakcji.
14. Do finału przechodzą drużyny, które uzyskują najwyższy wynik w określonej kategorii wiekowej (klasy V-VI szkół podstawowych, klasy VII-VIII szkół podstawowych, szkół ponadpodstawowych).
15. W przypadku szkół ponadpodstawowych wyniki z obu testów zostaną zsumowane.
16. Wynik z półfinału ma wpływ na ocenę drużyny na etapie finału.
17. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje organizator.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne urządzenia mobilnego uczestnika konkursu.